

REGULAMIN CYKLU MISTRZOSTWA POLSKI W KOSZYKÓWCE 3x3 - QUEST 2026

Definicje

Organizator - podmiot organizujący turniej finałowy 3x3 Quest.

Promotor - podmiot organizujący turniej kwalifikacyjny 3x3 Quest.

Zespół - to zbiór zawodników zgłoszonych do turnieju. Zawodnicy nie muszą posiadać przynależności klubowej.

Supervisor - to osoba, która czuwa nad sprawnym przebiegiem turnieju i reprezentuje Organizatora tj. PZKosz. To osoba, która przeprowadza weryfikację zespołu, dba o prawidłowe zatwierdzenie terminarza zawodów oraz ich sprawnego przebieg (m.in. nadzoruje obsługę systemu play.fiba3x3.com). Pilnuje, aby wszystkie obowiązki np. marketingowe, nałożone na promotora, były przestrzegane i robi dokumentację zdjęciową.

Sędzia Główny - to jeden z sędziów prowadzących zawody, którego obowiązkiem jest przeprowadzenie odprawy z sędziami, nominacje meczowe, rozstrzyganie w razie wątpliwości regulaminowych nie ujętych w przepisach FIBA 3x3.

Wszystkie regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie turniejów mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

1. ORGANIZATOR

- 1.1. Organizatorem cyklu "3x3 QUEST 2026, Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3" jest Polski Związek Koszykówki z siedzibą w Warszawie przy ul. Siedmiogrodzkiej 9.

2. NAZWA IMPREZY I JEJ CEL

- 2.1. Celem imprezy jest wyłonienie najlepszych polskich seniorskich zespołów w kategoriach OPEN mężczyzn i OPEN kobiet, w 2026 roku.
- 2.2. Cykl „3x3 QUEST 2026, Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3” posiada oficjalny status „FIBA 3x3 Endorsed Event”, a także „FIBA 3x3 World Tour Qualifier”.
- 2.3. Cykl wprowadzony jest do systemu rozgrywek FIBA 3x3 i poszczególne turnieje są uwzględniane w rankingach prowadzonych przez FIBA dla narodowych federacji w kategorii OPEN.

3. TERMINY I MIEJSCA ROZGRYWANIA TURNIEJÓW

- 3.1. Turnieje przyjmują formułę jednodniowego lub dwudniowego turnieju.
- 3.2. Turniej finałowy „3x3 QUEST 2026, Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3” odbywa się w sierpniu 2026 r. a jego organizatorem jest Polski Związek Koszykówki.
- 3.3. Terminy, miejsca i organizatorzy turniejów kwalifikacyjnych „3x3 QUEST 2026, Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3” organizowanych przez Promotorów, zawarte będą w załączniku do niniejszego regulaminu, po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń.
- 3.4. Turnieje rozgrywane są na zewnątrz (outdoor), a przenoszone do hali tylko na wypadek złej pogody (bez konieczności rozkładania boisk do koszykówki 3x3), po uprzedniej konsultacji z Supervisorem, obecnym na miejscu.

- 3.5. Turnieje rozgrywane są na zasadach FIBA 3x3 ENDORSED (szczegółowe informacje zawarte są tutaj: <https://fiba3x3.com/docs/fiba-3x3-organizers-endorsement-terms.pdf>).
- 3.6. Istnieje możliwość odwołania lub zmiana daty i miejsca turniejów za zgodą Organizatora cyklu oraz zorganizowania dodatkowych, ale muszą one zostać rozegrane w okresie od 1 maja do 2 lipca 2026 r., z zastrzeżeniem pkt. 4.1.

4. SYSTEM ROZGRYWEK

- 4.1. Cykl turniejów, jest eliminacjami Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 w 2026 r., składa się z nie więcej niż dziesięciu turniejów kwalifikacyjnych w każdej kategorii oraz dwóch turniejów finałowych (OPEN mężczyzn i OPEN kobiet).
- 4.2. System rozgrywek dla każdej kategorii i dla każdego turnieju kwalifikacyjnego i finałowego, jest dostosowany do ilości zgłoszonych zespołów przez Promotorów po zamknięciu zgłoszeń i publikowany w postaci komunikatu przed jego rozpoczęciem.
- 4.3. W turnieju kwalifikacyjnym bierze udział minimum 12 zespołów męskich lub minimum 4 zespoły żeńskie. W przeciwnym razie turniej nie zostanie uznany jako kwalifikacja do turnieju finałowego.
- 4.4. W turniejach finałowych OPEN mężczyzn udział bierze od 12 do 16 zespołów męskich, a w OPEN kobiet od 4 do 12 zespołów żeńskich.
- 4.5. Organizator turniejów finałowych, może przyznać „dzikie karty”, które rozdysponuje według własnego uznania.

5. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW

- 5.1. Z uwagi na włączenie Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 do systemu rozgrywek FIBA 3x3 zawodnicy muszą spełniać kryteria zawarte w FIBA INTERNAL REGULATIONS - BOOK 6 (3x3).
- 5.2. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/>
- 5.3. Zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami.
- 5.4. Zawodnik miejscowy musi posiadać licencję stałą PZKosz, a zawodnik zagraniczny licencję okresową PZKosz, uprawniającą do gry w jednym z ostatnich dziesięciu sezonów.
- 5.5. Zawodnik występujący w jednej drużynie, nie może już reprezentować innej biorącej udział w cyklu.
- 5.6. W turniejach przeznaczonych dla mężczyzn, biorą udział wyłącznie mężczyźni, a w turniejach przeznaczonych dla kobiet, wyłącznie kobiety.

6. UDZIAŁ ZESPOŁÓW

- 6.1. W składzie zespołu, w każdym turnieju, może być 3 (trzech) lub 4 (czterech) zawodników.
- 6.2. Zespół składa się z nie więcej niż 7 zawodników w całym cyklu.
- 6.3. Zespół składa się z zawodników posiadających obywatelstwo polskie oraz maksymalnie jednego zawodnika zagranicznego z uwzględnieniem pkt. 5.4.
- 6.4. Dopuszcza się udział zespołów posiadających więcej niż jednego zawodnika zagranicznego i zespołów Kadr Narodowych, ale taki zespół nie uzyska awansu do turnieju finałowego.
- 6.5. Nazwa, pod którą zespół występuje w turniejach, składa się maksymalnie z czterech członów (w tym obowiązkowo miejscowości) i nie więcej niż 20 znaków wraz ze spacją. Zgłoszony zespół występuje pod nazwą podaną w zgłoszeniu od turnieju kwalifikacyjnego, do finału.
- 6.6. Nazwa zespołu może być zmieniona przed turniejem finałowym, po wniesieniu opłaty na rzecz PZKosz, w wysokości 2000 zł.
- 6.7. Promotor i Organizator mogą zmienić nazwę zespołu jeśli uznają ją za niewłaściwą.

- 6.8 Zgłoszenia zespołu do każdego turnieju, dokonuje się poprzez platformę <https://play.fiba3x3.com/> oraz na drukach numer 17e, które należy przedstawić do weryfikacji na odprawie technicznej.
- 6.9 Zespół musi posiadać dwa komplety koszulek (mogą być dwustronne), jeden w kolorze jasnym, a drugi w kolorze ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach oraz spodenki.
- 6.10 Zespoły uczestniczą w turniejach na własny koszt. Promotor ustala wpisowe za udział w turnieju kwalifikacyjnym. Opłata startowa na poszczególnych turniejach może się różnić.

7. ZASADY AWANSU DO TURNIEJU FINAŁOWEGO

- 7.1 Awans do turnieju finałowego otrzymuje 16 zespołów posiadających największą liczbę punktów w kwalifikacji cyklu, zamieszczoną na stronie <https://play.fiba3x3.com/> przy uwzględnieniu pkt. 5.4.
- 7.2 W turnieju finałowym, w zespole mogą grać zawodnicy biorący udział w co najmniej jednym z turniejów cyklu.
- 7.3 Zespół którego nazwa znacząco nie odbiega od nazwy zespołu, która już wcześniej uzyskała awans do turnieju finałowego np. pisana jest z małej litery, brakuje jej niektórych liter w nazwie i nie ma dodatkowego, wyraźnego oznaczenia np. poprzez dodanie dwójki, trójki itp. lub innej nazwy, nie uzyskuje awansu do turnieju finałowego, nawet jeśli będzie miał inny skład.
- 7.4 W turniejach kwalifikacyjnych mogą uczestniczyć zespoły, jednakże nie uzyskają awansu do turnieju finałowego zespoły:
 - polskich Kadr Narodowych,
 - w których zawodnik zagraniczny nie posiada zagranicznej licencji okresowej,
 - w których gra więcej niż jeden zawodnik zagraniczny,
 - w których zagrał zawodnik grający w innym zespole w cyklu.

8. PRZEPISY I ZASADY GRY

- 8.1 Mecze w ramach turniejów rozgrywane są w oparciu o aktualne przepisy do gry FIBA 3x3.
- 8.2 Turnieje rozgrywane są na boiskach otwartych lub halach posiadających kosze, zgodne z obowiązującymi przepisami. Boisko do koszykówki 3x3 ma rozmiary 11m (długość) x 15 m (szerokość).
- 8.3 Koniecznym wyposażeniem jest tablica wyświetlająca czas gry, wynik meczu i czas 12 sekund na akcję.
- 8.4 Mecze rozgrywane są piłkami WILSON w rozmiarze 6, zgodnie z przepisami gry w koszykówkę 3x3.
- 8.5 Decyzje związane z przebiegiem gry wynikające z przepisów gry FIBA 3x3 podejmują sędziowie. Decyzje sędziów są ostateczne i nie podlegają procedurze odwoławczej.
- 8.6 Podczas turniejów należy używać oficjalnego oprogramowania FIBA Event Maker, co wynika z warunków postawionych przez FIBA w celu uznania turnieju za oficjalny FIBA. Terminarz meczów w turniejach oraz system gry wynika z tego programu.

9. NAGRODY

- 9.1 W turnieju kwalifikacyjnym wysokość nagród pieniężnych ustala Promotor, a ich łączna wartość w OPEN mężczyzn wynosi min. 6.000 zł, a w OPEN kobiet łącznie min. 3.000 zł.
- 9.2 W turnieju finałowym OPEN mężczyzn nagrody pieniężne wynoszą, 15 000 zł (za 1. miejsce), 7 000 zł (za 2. miejsce) i 3 000 zł (za 3. miejsce), a w turnieju OPEN kobiet 8 000 zł (za 1. miejsce), 4 000 zł (za 2. miejsce), 2 000 zł (za 3. miejsce)
- 9.3 Najlepszy zespół w turnieju finałowym OPEN mężczyzn, otrzyma tytuł Mistrza Polski w koszykówce 3x3 w roku 2026 i reprezentuje Polskę w turnieju z cyklu FIBA 3x3 Pro Tour w 2026 r.
- 9.4 Najlepszy zespół OPEN kobiet otrzyma tytuł Mistrza Polski w koszykówce 3x3 w roku 2026.

10. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

- 10.1 Administratorem danych osobowych udostępnianych przez zawodników są w turniejów kwalifikacyjnych Promotorzy, a w turniejach finałowych Organizator tj. PZKosz.
- 10.2 Dane osobowe udostępnione przez zawodników przetwarzane są wyłącznie w celach związanych z turniejem.
- 10.3 Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do uczestnictwa w turnieju i wydania nagród.
- 10.4 Zawodnikowi przysługuje prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych podanych w związku z udziałem w turnieju. W tym przypadku administrator przestanie przetwarzać dane, chyba że
- dane zostały upublicznione, na co zawodnik wyraził zgodę,
 - zawodnik sam dokonał ich upublicznienia,
 - istnieją prawnie uzasadnione podstawy dalszego przetwarzania,
 - będzie to niezbędne do ewentualnego ustalenia lub obrony roszczeń lub będzie to w uzasadnionym interesie administratora.
- 10.5 Zawodnikowi przysługuje prawo:
- dostępu do treści swoich danych osobowych oraz otrzymywania ich kopii,
 - do sprostowania swoich danych,
 - do usunięcia danych,
 - do ograniczenia ich przetwarzania,
 - do przenoszenia danych,
 - do wniesienia skargi do organu nadzorczego,
 - do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed jej cofnięciem.
- 10.6 Dane osobowe przekazane administratorowi, nie będą podlegały profilowaniu i nie będą przekazywane do państwa trzeciego.
- 10.7 Wszelkie oświadczenia dotyczące ochrony lub przetwarzania danych osobowych, o których w mowa w niniejszym punkcie należy złożyć pocztą lub drogą elektroniczną na adres Promotora, w przypadku turnieju kwalifikacyjnego, a w przypadku turniejów finałowych, do Organizatora tj. PZKosz (iodo@pzkosz.pl).

11. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE I PROCEDURA PROTESTU

- 11.1 Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w turniejach kwalifikacyjnych i turniejach finałowych, reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz. Dyskwalifikacje, o których mowa w przepisach pkt 11 2-11.4 nie stanowią kary dyskwalifikacji w rozumieniu przepisów Regulaminu Dyscyplinarnego PZKosz.
- 11.2 W sprawach wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turniejów, podejmuje Supervisor, który jest przedstawicielem Organizatora tj. PZKosz. Supervisor wydaje decyzje niezwłocznie. Decyzje Supervisora są ostateczne.
- 11.3 Zawodnik zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu, może być dodatkowo zdyskwalifikowany z turnieju przez Supervisora.
- 11.4 Niezależnie od okoliczności występujących w pkt. 11.3, Supervisor może zdyskwalifikować zawodnika(-ów) lub cały zespół z turnieju za zastosowanie aktów przemocy, agresję słowną lub fizyczną, rażącą ingerencję w wynik meczu, naruszenie przepisów antydopingowych FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA).
- 11.5 Zespół ma prawo złożyć do Supervisora protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z zapisami Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę 3x3, dodatek C - Procedura Protestu. Decyzje Supervisora dot. protestu traktowane są jako decyzje podjęte z zasadami „poła gry” i nie przysługuje od nich odwołanie.
- 11.6 Zespół może złożyć protest, jeżeli uważa, że jego interesy zostały znacząco naruszone i dotyczą:
- pomyłek i błędów w zapisie przebiegu meczu, pomiarze czasu gry lub czasu akcji, które nie zostały naprawione przez sędziów,
 - decyzji o przegranej walkowerem,
 - odwołania lub opóźnieniu rozpoczęcia meczu
 - niewznowienia meczu, po tym jak został przerwany,

- nierozegrania meczu,
- naruszenia, znajdujących zastosowanie, zasad dotyczących uprawnień do gry.
- 11.7 W przypadku, gdy zespół składa protest, tylko oficjalne video i materiały mogą zostać użyte podczas podejmowania decyzji.
- 11.8 Dopuszczalność protestu jest uwarunkowana spełnieniem następujących warunków formalnych:
 - zawodnik protestującego zespołu natychmiast po zakończeniu meczu przedstawi Supervisorowi, pisemne uzasadnienie przyczyny protestu,
 - opłata 500,00 zł zostanie uiszczona na poczet każdego protestu. W wypadku odrzucenia protestu, powyższa opłata nie podlega zwrotowi.
- 11.9 Supervisor podejmie decyzje dotyczącą protestu tak szybko, jak to możliwe, nie później niż przed rozpoczęciem kolejnej fazy turnieju. Jego decyzja uznawana jest jako decyzja podjęta z zasadami „poła gry” i nie może być przedmiotem ponownego rozpatrywania lub zaskarżenia. Wyjątkowo, decyzje dotyczące uprawnień zawodników do gry mogą zostać zaskarżone, jeżeli przewidziano to w stosownych regulaminach.
- 11.10 Supervisor nie może podjąć decyzji o zmianie wyniku meczu, chyba że jest oczywisty i przekonujący dowód, iż w przypadku niewystąpienia błędu objętego protestem, mecz z pewnością zakończyłby się takim właśnie wynikiem. W przypadku, gdy protest został uznany z powodów innych niż zasady uprawnień do gry i prowadzi do zmiany zwycięzcy meczu, mecz uznaje się za nie rozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry i niezwłocznie zarządza się rozegranie dogrywki.”

12. SPRAWY ORGANIZACYJNE

- 12.1 Zespoły zakwalifikowane do turnieju finałowych, mają obowiązek najpóźniej pięć dni przed turniejem przestać druki zgłoszeń imiennych (**Załącznik nr 17e**). Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na odprawie technicznej przed turniejami.
- 12.2 Weryfikacje zgłoszonych zespołów przeprowadza Supervisor na odprawie technicznej w terminie i miejscu ogłoszonym w komunikacie organizacyjnym turnieju. Zgłoszony zespół, która nie stawia się w tym terminie na odprawę techniczną bez wcześniejszego powiadomienia Organizatora lub Promotora (telefonicznie lub mailowo nie później niż 48 godziny przed turniejem) zostanie wykluczony z turnieju.
- 12.3 Podczas weryfikacji każdy uczestnik może być poproszony o okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem. Jego brak może dyskwalifikować go z udziału w turnieju.
- 12.4 Po dwóch sędziów boiskowych na każde boisko oraz Supervisora w turniejach kwalifikacyjnych i turnieju finałowym, wyznacza PZKosz. Pozostałych sędziów wyznaczają WZKosze.
- 12.5 Organizator tj. PZKosz, w trakcie turniejów finałowych, pokrywa koszt noclegów i wyżywienia, dla maksymalnie czterech osób reprezentujących zespół, który uzyskał awans.
- 12.6 Promotorzy i Organizator zapewnią opiekę medyczną w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu lub ratownika KPP w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym.
- 12.7 Obowiązkiem Promotora, jest przestanie najpóźniej w pierwszy dzień roboczy po zakończeniu turnieju, końcowych wyników (kolejność drużyn) na adres 3x3@pzkosz.pl i b.wojdak@pzkosz.pl
- 12.8 Obowiązkiem Promotorów jest przestanie najpóźniej 12 godzin po zakończeniu turnieju, co najmniej 20 zdjęć do Wydziału Marketingu, Komunikacji i PR PZKosz, na adres media@pzkosz.pl
- 12.9 Teren imprezy to obszar wyznaczony przez Promotorów i Organizatora tj. PZKosz, za pomocą dostępnych w tym zakresie znaczników (np. barierki, bandy reklamowe oraz inne nośniki reklamodawców i sponsorów).
- 12.10 Zawodnicy wyrażają zgodę, na nieodpłatne upublicznianie i wykorzystywanie do celów marketingowych przez Promotorów i Organizatora tj. PZKosz lub jego partnerów, zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych zawodnika w dowolnym

formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie. Materiały te będą wykorzystywane przez osoby trzecie wyłącznie za zgodą Promotorów lub Organizatora tj. PZKosz.

13. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 13.1 Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami, a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 13.2 We wszystkich innych kwestiach związanych z przeprowadzeniem turniejów, a nieujętych w niniejszym Regulaminie, decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 13.3 Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 13.4 Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 26 stycznia 2026 roku tj. zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje w 2026 roku

14. DANE KONTAKTOWE

Koordinator ds. koszykówki 3x3
Bartłomiej Wojdak - b.wojdak@pzkosz.pl

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz.
adres: ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa
telefon: +48 22 836 38 00, e-mail: rozgrywki@pzkosz.pl
konto bankowe: 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Manager ds. Organizacji Imprez
Przemysła Żółtowski - p.zoltowski@pzkosz.pl

Wydział Sędziowski
Tomasz Kudlicki - t.kudlicki@pzkosz.pl

Kontakt medialny
media@pzkosz.pl